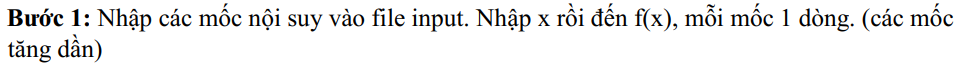
Newton mốc bất kì



các mốc tùy ý k cần tăng dần đây là t lười t cop quên chưa sửa

1. Hàm lấy input
2. Gói Bang\_Ty\_Sai\_Phân
   * B1: tạo ma tận Coef (n+1)x(n+1)
   * B2: Copy vecto y vào cột đầu tiên của ma trận
   * 
   * Trả về ma trận Coef
3. Gói hệ số đa thưc
   * Input : Bảng tỷ sai phân
   * Output : các hệ số của đa thức nội suy
4. Gói hoocne xấp xi giá trị tại x0
   * Input : Hệ số đa thức , x0
   * Output : giá trị xấp xi
   * B1: tạo mảng có độ dài len(Hệ số )
   * B[0]=a[0]
   * Tạo biến size = a[0]
   * 